



## Miur e Fastweb lanciano Fastweb4School per una scuola più innovativa e digitale Al via il primo avviso pubblico dedicato ai Makers

*Roma, 19 dicembre 2017* - Il Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca e Fastweb promuovono la cultura dell'innovazione tra i banchi di scuola e lanciano **Fastweb4School**. L'iniziativa ha come obiettivo quello di stimolare la realizzazione di progetti digitali nella scuola secondaria e di contribuire alla crescita delle competenze digitali fra i banchi di scuola. A ogni istituto scolastico che raccoglierà con il *crowdfunding* il 50% del budget relativo all'iniziativa presentata, Fastweb erogherà il restante 50%, fino ad un massimo di 10.000 euro per progetto. Il finanziamento è a fondo perduto e la proprietà della realizzazione dell'idea rimarrà all'istituzione scolastica che l'ha proposta.

**Fastweb4School**, che si rivolge agli istituti scolastici secondari di primo e secondo grado, prende il via ufficialmente con un primo avviso pubblico sulla Piattaforma del Miur "Protocolli in Rete". Il bando è dedicato al mondo dei Makers, o artigiani digitali e finalizzato al finanziamento di progetti di tipo ingegneristico, come apparecchiature elettroniche, realizzazioni robotiche, dispositivi per la stampa 3D e macchine a controllo numerico, ma anche oggetti realizzati, grazie all'utilizzo del digitale, attraverso la lavorazione dei metalli, del legno e l'artigianato tradizionale.

Per partecipare a Fastweb4School le istituzioni scolastiche devono, entro le ore 15.00 del 25 gennaio 2018, compilare il form on line presente nell'area dedicata a "Protocolli in Rete" sul sito del Miur al link: <https://miurjb4.pubblica.istruzione.it/protocolloIntesa/>, indicando il titolo del progetto che vogliono proporre in crowdfunding, la descrizione (massimo 2.000 caratteri), la url di un video di presentazione (facoltativo), il budget richiesto e come sarà impiegato.

La selezione delle idee avverrà nei 30 giorni successivi alla chiusura dell'avviso pubblico e si baserà su criteri di: attinenza ai requisiti richiesti; contenuto didattico e di apprendimento di metodologie digitali; qualità e originalità dell'idea progettuale; numero dei soggetti coinvolti (es. docenti, studenti di più classi e scuole); ripetibilità o riutilizzabilità nel tempo, nella stessa scuola o in altre.

I progetti scelti saranno poi caricati dalle scuole sul sito **Fastweb4School.it** che si appoggia alla piattaforma di crowdfunding "Produzioni dal Basso". Fastweb metterà a disposizione delle scuole un servizio di customer care che offrirà supporto su come caricare i lavori sulla piattaforma di crowdfunding, aiuterà le classi nel trasformare l'idea in un progetto realizzabile e nel comunicarlo al meglio sui social network e sulla stampa e organizzerà, a titolo gratuito, giornate di informazione e webinar per i docenti dedicati alla sharing economy, alla realizzazione di campagne di raccolte fondi online, allo sviluppo di competenze digitali critiche, anche in partnership con istituzioni e università.

A ogni istituto scolastico che raccoglierà con il crowdfunding il 50% del budget relativo all'iniziativa presentata, Fastweb erogherà il restante 50%, fino ad un massimo di 10.000 euro per progetto. Il finanziamento è a fondo perduto e la proprietà della



realizzazione dell'idea rimarrà alla istituzione scolastica che l'ha proposta.

**Fastweb4School** vuole sostenere le idee e farle crescere, vuole alimentare un meccanismo virtuoso nelle scuole e convincere i ragazzi a essere utilizzatori attivi e non utilizzatori passivi del digitale e della tecnologia.

Per maggiori informazioni: <https://miurjb4.pubblica.istruzione.it/protocolloIntesa/>,  
[www.fastweb4school.it](http://www.fastweb4school.it)

*Per informazioni:*  
Ufficio Stampa  
FASTWEB S.p.A.

**Lisa Di Feliciantonio**  
Tel. + 348 1471743  
[Lisa.difeliciantonio@fastweb.it](mailto:Lisa.difeliciantonio@fastweb.it)

**Roberta Dellavedova**  
T: +39 02 4545 4365  
[roberta.dellavedova@fastweb.it](mailto:roberta.dellavedova@fastweb.it)